

## 7ª Convocatoria del Concurso de Historia para Jóvenes «Eustory»

Bienvenidos a la séptima edición del Concurso de Historia para Jóvenes. La red europea Eustory promociona este concurso en España y Portugal a través de la Real Maestranza de Caballería de Ronda, entidad que lo organiza en colaboración con la Asociación de Profesores de Geografía e Historia de Bachillerato de Andalucía, Hespérides y la Associação de Professores de História de Portugal.

Concurrir en Eustory puede darte la oportunidad de, además de obtener premios en metálico, participar en las Academias Eustory (foros de encuentro y debate sobre temas de la historia europea) junto a jóvenes europeos de más de veinte países.

Estudiantes de toda España han participado desde 2008 en las Academias Eustory celebradas en Berlín, Bruselas, Minsk, Gdansk, Ronda, Madrid, Skuol, Tromso, Venecia, Luibijana, Helsinki, Sofia, etc. Participar en una de las Academias que se organizan anualmente te ayudará a practicar tu inglés, ya que es la lengua oficial, te permitirá relacionarte con personas con inquietudes e interés por la historia, con las que podrás contrastar e intercambiar ideas sobre el pasado y presente de nuestro continente.

**EL TUTOR** de tu proyecto tiene gran importancia. Una vez que hayas decidido el tema del trabajo, te guiará a la hora de proponer las líneas principales de

la investigación, te ayudará a hacer uso de cuanta información veraz o verificable encuentres o que te puedan proporcionar ellos mismos, te indicará a qué personas puedes entrevistar y por qué, así como los archivos, hemerotecas, museos y bibliotecas a consultar, te enseñará a investigar de una forma ordenada y planificarte para acometer el proyecto. Implicar a un tutor es muy recomendable para participar en el concurso y, más allá del premio, podrás establecer una relación diferente con ellos, ya sean tus profesores, familiares o terceras personas que de alguna forma se interesen por el tema. Piensa que el conocimiento que adquieras lo irás compartiendo con ellos, analizándolo y valorándolo, cada uno con su punto de vista y capacidades. En el caso de que participe un tutor en tu trabajo será reconocido con un premio en metálico.

Este concurso premia tu iniciativa y el rigor en el trabajo de reconstruir la historia de tu entorno utilizando la información que obtengas, ordenes y valores según tu criterio.

No olvides que debes ser tú el que encuentre y relacione los datos de una manera original, el que escriba la historia en función del conocimiento que vayas adquiriendo con tus hallazgos, hasta que al final puedas elaborar tu relato que podrás presentar en cualquier formato.



Consulta las bases en

[www.eustory.es](http://www.eustory.es)

concurso@eustory.es

Síguenos en



REAL MAESTRANZA  
DE CABALLERÍA  
DE RONDA

[www.rmcr.org](http://www.rmcr.org)



**Eustory**  
History Network for Young Europeans

# AMÉRICA

CONCURSO DE HISTORIA PARA JÓVENES

7ª EDICIÓN

Colabora:  
**APH** Associação de Professores de História  
**HESPÉRIDES** Associação de Professores de Geografia e História

## Tema de la 7ª Convocatoria del Concurso de Historia para Jóvenes Eustory-RMR «América»

«**América**» ha sido y sigue siendo para los españoles, portugueses y europeos en general, un mundo sobre el que proyectamos ilusiones, sueños y futuro. ¿Por qué?

Los primeros años de historia común plantearon nuevas situaciones con respecto a quién descubriría a quién. Esta nueva realidad irá evolucionando desde la colonización hasta los procesos de independencia, los movimientos étnicos, políticos o sociales, las guerras, la abolición de la esclavitud, el fin del Antiguo Régimen, la creación de riqueza, de la industria y el comercio, o los flujos migratorios intercontinentales dentro de la implacable globalización del planeta.

América del sur, centro y norte representan actualmente en el imaginario europeo una extensión cultural e identitaria cercana, algo que no se daría sin una historia compartida.

¿Es posible encontrar trazas de esta cultura común a partir de los apellidos de tu familia? ¿Participaron en algún proceso migratorio? ¿Qué impacto tuvieron los distintos exilios europeos en América? Podemos encontrar parentesco artístico en la denominada música de «ida y vuelta», en la evolución de la arquitectura, en las distintas escuelas de pintura, en personajes que vivieron entre los dos continentes, en las leyendas, re-

## Tarea

**BUSCA** un tema cercano, que relaciones con tu entorno y América, sobre el que puedas investigar.

**VERIFICA** y amplía la información, pon tu imaginación a prueba y pregúntate cómo y porqués de todo lo descubierto.

**CONSIDERA** y relaciona los aspectos del contexto histórico con tu historia más cercana.

latos, en la literatura en general y en las frases y vocablos de las distintas lenguas, etc. ¿Encontrarías algún personaje de tu entorno que en su experiencia americana desarrolló alguna labor artística, literaria, técnica, científica que puedas investigar? ¿Te animas a investigar sobre estos rastros en tu entorno más cercano? Alguna empresa, un alimento, el nombre de una calle o una escultura de una plaza cercana, etc., pueden darte las pistas para iniciar el trabajo.

Algunos tendréis la suerte de contar con documentos familiares que tengan relación con América y otros buscaréis en archivos públicos o privados, bibliotecas, hemerotecas o museos.

En definitiva, te proponemos que investigues en lugares cercanos donde se han desarrollado los personajes o acontecimientos históricos a reflejar en el trabajo. Amplia tu búsqueda con herramientas como Internet o con entrevistas a expertos o testigos de la época que puedan relatar vivencias o acontecimientos históricos. Verifica toda esta información, relaciónala con la historia que estudias en tu centro escolar y saca tus propias conclusiones.

**¡Anímate y participa!**

**ELABORA UN PLAN** que te ayude a ordenar el material y a distribuir el tiempo, centrándote lo más posible.

**DESCRIBE** de la forma más clara toda esta información.

**VALORA** los resultados obtenidos desde tu perspectiva (contemporánea).

**REFLEXIONA** en un informe complementario sobre el

procedimiento que has empleado para la obtención de indicios, lo que te ha llamado la atención del tema o temas a los que te ha llevado tu trabajo, las fases por las que has pasado y los aspectos de la investigación que te han resultado especialmente fáciles o difíciles.

**INDICA** en tu trabajo la procedencia —con la referencia debida— de las fuentes: bibliográficas, archivísticas, fotográficas, audiovisuales, portales en Internet, entrevistas y otras.

**LA PARTICIPACIÓN** está abierta a los alumnos de 4º de ESO, 1º y 2º de Bachillerato, FP reglada y ESPA

## Requisitos de participación

**EL TEMA DE LA OBRA** tiene que tratar sobre tu entorno humano o geográfico y área de conocimiento. El proyecto tiene que estar vinculado con el medio de los autores, esto es, con vuestro entorno vital cercano.

**EL FORMATO** es libre. Trabajos escritos, presentación multimedia, desarrollo de una página web, blog, vídeo, audio, fotografía, obras de arte, textos dramatizados... Puedes presentar el proyecto de la forma que más se adecue a tu estilo. Aún así, los proyectos deben ajustarse a las limitaciones siguientes: no debe exceder de 100 páginas a doble espacio; en caso de presentaciones tridimensionales (exposición, formato dramatizado, etc.) se ruega no enviar el objeto en sí, sino una documentación fotográfica con un informe por escrito.

Todos los trabajos han de llevar un informe de procedimiento.

**TODAS LAS FUENTES DE INFORMACIÓN UTILIZADAS** en el trabajo, así como adopciones de contenido y citas literales (incluso las obtenidas en Internet), tienen que estar convenientemente señaladas en el apartado

menores de 21 años. Los trabajos se pueden realizar de manera individual o en grupo, e incluso pueden ser hasta de una clase completa. Eso sí, sólo se permite un trabajo por persona o grupo.

**LOS ESTUDIANTES AMERICANOS**, de entre 14 a 21 años —excepto universitarios— de cualquier Estado, están invitados a participar en esta edición de forma coordinada con un centro escolar español o portugués —creando equipos mixtos de trabajo—, o individualmente, aportando una perspectiva de origen americano a la relación con el continente europeo. El jurado valorará estas iniciativas conjuntas promovidas por los tutores y por los centros docentes.

de bibliografía. El tipo y el alcance de la ayuda del tutor o tutora deberán indicarse en el formulario de participación. Como participante deberás estar dispuesto a explicar tu trabajo frente al jurado, si fuera necesario.

**DINOS LO QUE HAS APRENDIDO** al terminar de realizar el trabajo. Redacta unas conclusiones.

**EN DEFINITIVA**, se ha de presentar:

- Trabajo impreso o en otro formato.

- Informe de procedimiento (si el trabajo no es impreso, este informe tiene que contener las fuentes de información o bibliografía y las conclusiones).

- Una copia digital del trabajo y del informe de procedimiento.

**LA FECHA LÍMITE DE RECEPCIÓN** de las obras a concurso es el día 18 de agosto de 2014. Se tomará en consideración la fecha del matasellos.

## Premios

Podrás llevarte premios en metálico y sobre todo, tendrás la oportunidad de participar en una de las Academias Eustory. En esta convocatoria extraordinaria los estudiantes que no tengan residencia en España o Portugal no se incluirán, en principio, como candidatos a las Academias Eustory.

**Academias Eustory:** Seminarios organizados y financiados por la red Eustory que tienen lugar en toda Europa. Los ganadores de los diferentes certámenes tienen la oportunidad de viajar a uno de ellos y debatir e investigar sobre un tema en concreto durante una semana. Tendrás todas las puertas abiertas para poder investigar sobre un tema específico y conocerás otros países y a nuevos compañeros de todos los rincones europeos.

## ¿Quiénes somos?

**Eustory.** «Aprender investigando» es el concepto básico que subyace en todas las competiciones de Eustory. Cada año, muchos jóvenes de los países miembros de Eustory emprenden un viaje hacia la historia, adentrándose en numerosos y diversos temas.

Los estudiantes examinan y consideran la historia desde diferentes perspectivas y discurren sus propias conclusiones, se liberan a sí mismos de los prejuicios frecuentemente establecidos y desarrollan la habilidad de pensar con juicio crítico. En este sentido sientan las bases de una participación activa en la sociedad civil.

Impulsado por la Fundación Körber-Stiftung de Alemania, Eustory es una red europea de organizaciones civiles independientes que realiza concursos de historia para jóvenes europeos y que:

- Ofrece un espacio donde establecer encuentros y facilita el diálogo sobre la historia y el futuro de Europa mediante seminarios internacionales para jóvenes.
- Fomenta la relevancia de la historia para un futuro

**Premios Alumnos / Tutor:**

- primer premio de 2.500 € Alumnos / 1250 € Tutor
- segundos premios de 1.000 € Alumnos / 500 € Tutor
- terceros premios de 500 € Alumnos / 250 € Tutor
- accésit de 200 € Alumnos / 100 € Tutor

**Envío**

- Rellena el formulario de participación en www.eustory.es
- Envía el trabajo a la siguiente dirección de correo postal:

**Real Maestranza de Caballería de Ronda**

Virgen de la Paz, 15. 29400 Ronda, Málaga  
952 871 539

europeo común a través de conferencias y seminarios internacionales.

- Proporciona material de debate sobre la historia de Europa a través de sus publicaciones.
- Cuenta con la participación de asociaciones y estudiantes de Suecia, Noruega, Estonia, Finlandia, Rusia, Lituania, Dinamarca, Reino Unido, Polonia, Bielorrusia, Alemania, Bélgica, República Checa, Ucrania, Eslovaquia, Suiza, Eslovenia, Rumania, Serbia, Bulgaria, Italia, Austria, Francia, Letonia y España.

**RMR.** La Real Maestranza de Caballería de Ronda es una entidad sin ánimo de lucro fundada en 1573. Entre sus fines se encuentran la conservación y difusión de su patrimonio histórico y documental, el fomento de la investigación, la concesión de premios y becas universitarias, el mantenimiento de la escuela de equitación más antigua de España y la organización de actividades culturales de interés general.